

## Regulamin wypożyczania gier planszowych

1. Wypożyczenie gry podlega takim samym zasadom jak wypożyczenie książki z tą różnicą, że **wypożyczenia gry Czytelnik może dokonać wyłącznie po wpłaceniu kaucji zwrotnej w wysokości:**
  - a. przy cenie detalicznej gry do 200 zł – do 50% ceny gry,
  - b. przy cenie detalicznej gry od 201 do 300 zł – do 60% ceny gry,
  - c. przy cenie detalicznej gry powyżej 301 zł – do 70% ceny gry.
2. Wpłacenie kaucji Bibliotekarz potwierdza zapisem kwoty na koncie Czytelnika oraz wydrukiem pokwitowania z systemu SOWA.
3. Wpłacający otrzymuje w/w pokwitowanie, które jest warunkiem otrzymania zwrotu wpłaconej kaucji. Przy oddawaniu gry należy ją przekazać Bibliotekarzowi.
4. Kaucja jest zwracana przy oddaniu gry kompletnej i nieuszkodzonej. Otrzymanie zwrotu kaucji Czytelnik potwierdza podpisem na wydruku z systemu SOWA.
5. **Biblioteka zatrzymuje kaucję w przypadku uszkodzenia lub zdekompletowania gry.**
6. Każda gra zawiera specyfikację zawierającą jej pełne wyposażenie. Wypożyczający winien sprawdzić stan gry przed jej wypożyczeniem. Jakiegokolwiek braki lub uszkodzenia winny być zgłoszone przed wypożyczeniem. **Niezgłoszenie braków i uszkodzeń gry traktowane jest jako wypożyczenie gry kompletnej.**
7. Czytelnik ponosi pełną odpowiedzialność materialną za szkody spowodowane nieprawidłowym użytkowaniem gry, a także za jej zagubienie, bądź zdekompletowanie.
8. Czytelnik może jednorazowo wypożyczyć maksymalnie 2 gry.
9. W uzasadnionych przypadkach pracownik Biblioteki ma prawo odmówić wypożyczenia gry.
10. Wypożyczoną grę zwraca się wyłącznie w wypożyczalni, bezpośrednio pracownikowi Biblioteki. Wrzucenie gry do wrzutni, pozostawienie na ladzie lub w innym miejscu na terenie Biblioteki nie jest uznawane za zwrot. Wypożyczający ponosi pełną odpowiedzialność za szkody spowodowane nieprawidłowo wykonanym zwrotem.
11. Czytelnik ponosi pełną odpowiedzialność materialną za zagubienie wypożyczonej gry oraz za wszelkie jej uszkodzenia, stwierdzone podczas zwrotu (brak elementów gry, uszkodzenia mechaniczne itp.) i niestwierdzone przez Czytelnika w chwili wypożyczenia. W takim przypadku Czytelnik zobowiązany jest, po uzgodnieniu z pracownikiem Biblioteki, do jednej z trzech czynności:
  - a. odkupienia identycznej pozycji,
  - b. uiszczenia opłaty, której wysokość jest równa aktualnej wartości rynkowej gry,
  - c. pokrycia kosztów naprawy uszkodzonej gry.Czytelnik zobowiązuje się do wykonania jednego z ww. działań w terminie uzgodnionym z pracownikiem Biblioteki. Jeśli tego nie dokona, Jego konto biblioteczne zostanie zablokowane a Biblioteka dochodzi swoich roszczeń zgodnie z przepisami prawa.

### POSTANOWIENIA KOŃCOWE

W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie mają zastosowanie postanowienia Regulaminu Korzystania z Materiałów Bibliotecznych oraz Usług Powiatowej Biblioteki Publicznej w Sieradzu.

DYREKTOR BIBLIOTEKI

Małgorzata Jurkowska